

Schulinternes Curriculum Sport der Erprobungsstufe G9: Gesamtübersicht

Halb-jahr	5(3U)		6(4U)		
1 20 WS	Bf 2.1 Pausenspiele Nr. 1	Bf 2. 2: kooperative Spiele Nr. 2	Bf 9. 1 und 2 Kampf um Raum und Gegenstände Kampf mit- und gegeneinander Nr. 13	Bf 4.1 und 2 Schwimmarten einschl. Start und Wende	
	Bf 1.1 Allgemeines und spezielles Aufwärmen Nr. 3	Bf. 7.1 – Fußball Grundtechniken und Taktiken u.a Heidelberg Ballschule Nr.4	Bf 8.1 Rollen und Fahren auf Rollgeräten - Winterolympiade Nr. 14		Sicheres und ausdauerndes Schwimmen, Rettungsschwimmen Nr. 12
	Bf 6.1 Gymnastische Bewegungsgestaltung mit und ohne Handgeräte Nr. 5		Bf 5.2 Turnen an Geräten und Gerätebahnen Nr. 15		
	Bf 7.1 Mannschaftsspiel Volleyball Grundlegende taktische, koordinative und technische Fähigkeiten in einfachen spielorientierten Handlungs-situationen Nr. 6		Bf 1.3 aerobe Ausdauer: 15 Min. Schwimmen mind. 200m Nr. 16		
	2 20 WS	Bf 1.2 Motorische Grundfähigkeiten und fertigkeiten Nr. 8	Bf 5.1 Turnen an Geräten und Geräte-kombinationen Nr. 9	Bf 4.2 und 3 Tauchen, Wasserspringen, Bewegungsgestaltung oder Spiele im Wasser Schwimm-arten einschl. Start und Wende Nr. 7	Bf 7. 1 MannschaftsspielVolleyballtaktisch-kognitive Fähigkeiten und technisch koordinative Fertigkeiten in spielerisch-situationsorientierten Handlungen Nr. 17
Freiraum Bf 7.2 Partnerspiele (Badminton oder Tischtennis) Nr. 10		Freiraum: Bf 7.3 weitere Sportspiele und Sportspielvarianten Nr. 18	Bf 2.1 kooperative Spiele variieren, lernförderliche Spiele und Spielformen Nr. 19		
Bf 3.1 und 2 Grundlegende leichtathletische Bewegungen und Disziplinen (Sprint, Sprung, Wurf/Stoß) Nr. 11		Bf 6.2 Tänzerische Bewegungsgestaltung: Volkstanz oder Modetanz Nr. 20	Bf 3. 2 und 3 Leichtathletischer Wettbewerb (Sprint, Sprung, Wurf/Stoß) Nr. 21	Bf 1.3 aerobe Ausdauer: 15 min Laufen Nr.22	

Schulinternes Curriculum Sport bis zum Ende der Sek. I G9: Gesamtübersicht

Halb-jahr	7(3U)		8(3U)	
1 20 WS	Bf 1.1 Funktionales Aufwärmen Nr. 23	BF 5.3 Akrobatik Nr. 24	Bf 2.2 Spiele aus anderen Kulturen kriterienorientiert entwickeln und spielen Nr. 34	Bf 4.1 Sicheres und ausdauerndes Schwimmen, Maßnahmen zur Selbst- und Fremdrerettung Nr. 32
	Bf 7.1 Mannschaftsspiel Volleyball: in unterschiedlichen Handlungssituationen taktisch kognitiv angemessen agieren, fair spielen Nr. 25		Bf 7.3 Ein Endzonenspiel (z.B. Ultimate Frisbee, Rugby, Flag Football) regelgerecht und situativ angemessen spielen Nr. 35	Bf 1.3 Aerobe Ausdauerfähigkeit: Schwimmen z.B. 20 min Nr. 33
	Freiraum BF 7.2 Partnerspiele (Badminton oder Tischtennis) Nr. 26		Bf 6.3 Bewegungskomposition aus dem Bereich Pantomime, Bewegungstheater oder Jonglage allein oder in der Gruppe präsentieren Nr. 36	
	BF 8.1 Gleiten, Fahren, Rollen auf Eis und Schnee, Skigymnastik Nr. 27			
2 20 WS	Bf 6.1 Gymnastische Bewegungsgestaltung mit Handgerät Nr. 29	Bf 4.2 und 3 Wechsel- und Gleitzugtechnik sowie Start und Wende vertiefen Anforderungssituationen im Wasser bewältigen (Schwimmen, Tauchen, Springen) Nr. 28	Bf 7. 1 Mannschaftsspiel Volleyball grundlegende taktisch-kognitive Fähigkeiten und technisch koordinative Fertigkeiten in spielerisch-situationsorientierten Handlungen verbessern und festigen Nr. 37	
	Freiraum Bf 7 Nr. 30		Freiraum: Bf 7 Nr. 38	
	Bf 3.2 Eine neue leichtathletische Disziplin in der Grobform erlernen: Hochsprung Nr. 31			Bf 3. 2 Eine neue leichtathletische Disziplin in der Grobform erlernen: Kugelstoßen Nr. 39

Halb-jahr	9(3U)		10(2U)
1 20 WS	Bf 2.1 Lernförderliche Spiele und Spielformen Nr. 41	Bf 1.2 Koordinationstraining Nr. 42	Bf 1.2 Funktionales Muskeltraining Nr. 48
	BF 9.1 Grundlegende normgebundene technisch koordinative und taktisch-kognitive Fähigkeiten beim Ringen und Kämpfen am Boden und im Stand In unterschiedlichen Zweikampfhandlungen situationsangepasst, regelgerecht und fair kämpfen Nr. 43		BF 5.1 und 2 Turnerische Grundelemente unter Berücksichtigung eines weiteren Turngeräts allein oder in der Gruppe demonstrieren Sicherheits- und Hilfestellung sachgerecht ausführen Nr. 49
	Freiraum BF 7 Nr. 44		Freiraum Nr. 50
2 20 WS	Bf 6.2 Tänzerische Komposition einer ausgewählten Tanzrichtung (Hip-Hop, Jumpstyle) präsentieren Nr. 45		Bf 7. 3 Mannschaftsspiel Volleyball Sportspielvariante Bechvolleyball Nr. 51
	BF 7.1 Mannschaftsspiel Volleyball: Auf fortgeschrittenem Spielniveau taktisch-kognitive und technisch-koordinative Fertigkeiten anwenden und verbessern Nr. 46		Freiraum: Bf 7 Nr. 52
	BF 3.3 Alternative leichtathletische Wettkämpfe unter Berücksichtigung unterschiedlicher Zielsetzungen durchführen Nr. 47		Bf 3. 1 und 3 Erlernete leichtathletische Disziplinen auf erweitertem Niveau ausführen Leichtathletischer Einzel- oder Gruppenwettkampf Nr.53